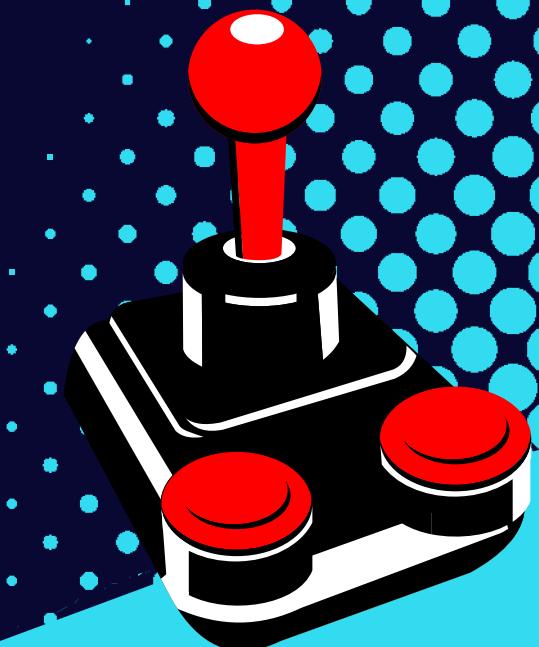




Atari Games est une entreprise américaine de jeux vidéo fondée en 1972. Elle est considérée comme l'une des premières entreprises à populariser les jeux vidéo dans les années 1970 et 1980.

Atari Games a été à l'origine connu pour ses jeux d'arcade tels que "Pong", "Asteroids", et "Centipede". À mesure que l'industrie du jeu vidéo a évolué, Atari Games a continué à produire des jeux pour de nombreuses plateformes, y compris les ordinateurs personnels et les consoles de jeux.

https://fr.wikipedia.org/wiki/Atari_Games





En **1984**, Atari Games a été séparé en deux sociétés distinctes, **Atari Corporation** et **Atari Games**, et a continué à développer des jeux pour les **plates-formes telles que la Commodore 64 et la Nintendo Entertainment System**.

Aujourd'hui, **Atari Games** est une marque détenue par le groupe français **Atari SA** et continue de produire des jeux pour les **plates-formes modernes telles que les consoles de jeux, les appareils mobiles et les ordinateurs**.



Le premier jeu vidéo de Sega s'appelle Pong-Tron. C'est une borne d'arcade de ping-pong sortie en 1973 au Japon.

En 1983, Sega se lance sur le marché des consoles de salon en tant que concepteur et produit sa première console, la SG-1000.

En 1986, dans un but de conquérir le marché international, Sega lance la Master System qui est ni plus ni moins que la Sega Mark-III sortie au Japon.





En 1998, Sega lance la Dreamcast, la première console 128 bits commercialisée. L'objectif de Sega est de proposer en premier une console de nouvelle génération pour succéder à la Saturn avant l'arrivée de la PlayStation 2 de Sony.

Après l'arrêt de la Dreamcast en 2001, Sega annonce que la société ne se consacrera désormais plus qu'à la création de jeux vidéo.

Début 2007, Sega prépare un jeu historique en s'associant avec son ancien concurrent Nintendo. Les mascottes des deux entreprises, Mario et Sonic, se retrouvent dans une adaptation des Jeux olympiques de 2008 de Pékin nommée Mario et Sonic aux Jeux olympiques.





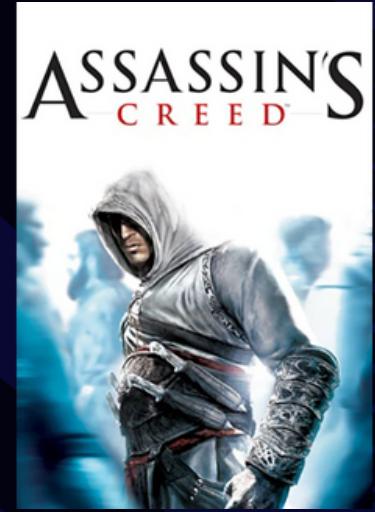
Bandai Namco a été fondée en 1955 sous le nom de Nakamura Manufacturing et a changé de nom en 2005 suite à une fusion entre Bandai et Namco. Elle est basée au Japon.

Aujourd'hui, l'entreprise est considérée comme l'un des plus grands éditeurs de jeux vidéo au monde et continue de publier régulièrement des jeux pour une variété de plates-formes, y compris les consoles de jeux, les ordinateurs et les appareils mobiles.

L'entreprise est connue pour ses franchises de jeux populaires telles que Pac-Man, Dragon Ball, Naruto et Tekken.



Ubisoft est une entreprise française de jeu vidéo fondée en 1986.



Au fil des ans, elle est devenue l'un des plus grands éditeurs de jeux vidéo au monde, avec des studios de développement dans plusieurs pays.

Ubisoft continue de se développer en s'étendant sur de nouveaux marchés, tels que l'Asie et le Moyen-Orient, et en élargissant sa gamme de produits pour inclure des jeux mobiles et des expériences en réalité virtuelle.

KONAMI

Konami est une entreprise japonaise spécialisée dans les jeux vidéo, les machines à sous, les produits de fitness et les solutions de jeux pour les établissements de jeux.

Fondée en 1969, l'entreprise est devenue l'un des plus grands éditeurs de jeux vidéo du monde, avec des franchises populaires telles que Metal Gear, Castlevania, Contra, Pro Evolution Soccer (PES) et Yu-Gi-Oh!



L'entreprise a été largement reconnue pour ses contributions à l'industrie du jeu vidéo et est considérée comme l'une des plus grandes entreprises de divertissement du Japon. Elle est basée à Tokyo, au Japon, et possède des filiales dans le monde entier.



Activision est une entreprise américaine de jeux vidéo fondée en 1979. C'est l'un des plus grands éditeurs de jeux vidéo au monde, avec des franchises populaires telles que Call of Duty, World of Warcraft, Guitar Hero et Tony Hawk's Pro Skater.

Activision possède également des studios de développement de jeux tels que Blizzard Entertainment, Vicarious Visions et Infinity Ward.

L'entreprise se concentre sur la production de jeux pour les plateformes de jeux telles que les consoles de jeux, les ordinateurs et les appareils mobiles. Au fil des ans, Activision a acquis plusieurs entreprises de jeux vidéo pour étendre son portefeuille de jeux et de marques.

Activision®

SONY



Masaru Ibuka



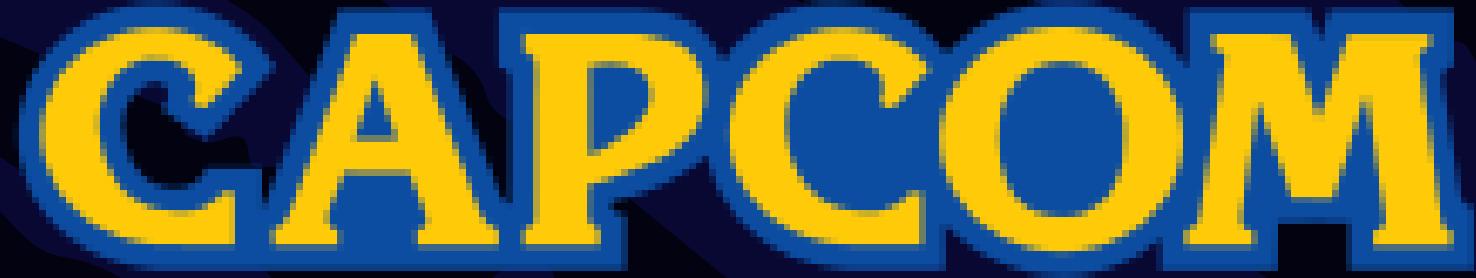
Akio Morita

La société a été créée le **7 mai 1946** sous le nom de **Tōkyō Tsūshin Kōgyō**, le nom **Sony** apparaît sur les produits dès **1955**, mais la compagnie change de nom seulement en janvier **1958**.

Elle est spécialisée dans la production de produits électroniques grand public, de jeux vidéo, de films et de musique. Elle est surtout connue pour ses produits de marque tels que la **PlayStation**, les **télévisions Bravia**, les **appareils photo Cyber-shot** et les **lecteurs audio Walkman**.



<https://fr.wikipedia.org/wiki/Walkman>



Capcom est une entreprise japonaise de jeux vidéo fondée en 1983. Elle est connue pour ses franchises de jeux populaires telles que "Street Fighter", "Resident Evil", "Monster Hunter" et "Mega Man".

Capcom est l'un des plus grands éditeurs de jeux vidéo au Japon et dans le monde, et a contribué à populariser de nombreux genres de jeux, notamment les jeux d'horreur et les jeux de combat.



Capcom offre des expériences de jeu en solo et en ligne à ses joueurs.

En plus de développer leurs propres jeux, Capcom publie également des jeux développés par d'autres entreprises.





C'est en **1950** que Nintendo collabore avec **Magnavox** pour créer la première console de salon, **La Odyssey**.

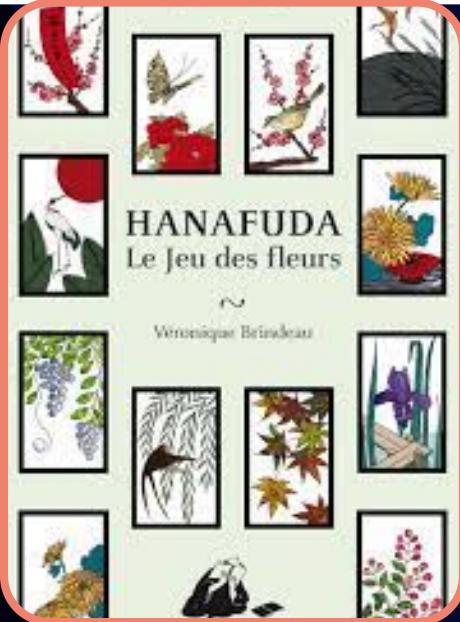
En **1979**, **Gunpei Yokoi** (futur créateur de **Metroid**) inventa la **Game&Watch**.

En **1983** sors la **Famicom** au Japon et aux États-Unis en **1985**

La Société Nintendo a été créée par **Fusajirō Yamauchi**

En **1986**, elle sort en Europe et au Canada sous le nom de la **Nintendo Entertainment System**, connu sous le nom de **NES**

À l'origine en **1889**, la société Nintendo produisait seulement des cartes à jouer japonaises appelées "**Hanafuda**".



En continuant sur le principe de la Game&Watch, c'est en **1989** que **Gunpei Yokai** inventa la Game Boy, qui était accompagnée du jeu Tetris

En **1991**, Nintendo sort la Super Famicom (**SNES** aux États-Unis, **Super Nintendo** en Europe) Pour contrer la PC-Engine (**TurboGrafx-16** aux États-Unis) de chez **NEC** et surtout Sega avec sa **Mega Drive** ("**Genesis**" en Amérique du Nord)